Название: Создание локации

Действующее лицо: Система управления

Цель (постусловие): создать локацию

Предусловие: запущена игровая сессия

Главная последовательность:

- Система создаёт поле

- Система размещает на поле структуры и декорации

- Система размещает на поле контейнеры и заполняет их наборами предметов

- Система определяет ключевые точки локации и помещает туда квестовые элементы

- Система определяет начальные позиции, генерирует персонажей и помещает их в эти начальные позиции

- Система размещает ключевые предметы и персонажей в ключевых точках локации